

Jahrgangsstufe 5

Obligatorik 108 St.; Freiraum 12St.

Bewegungsfeld	UV-Nr	Stunden	Unterrichtsvorhaben
BF1	1	8	AK START - Gut vorbereitet für sportliche Aktivitäten - allgemeines Aufwärmen funktionsgerecht und strukturiert durchführen
BF2	2	10	KANN MAN SPIELEN LERNEN? - Grundlegende Spielfertigkeiten und -fähigkeiten in kleinen Spielen anwenden
BF4	3	8	AB INS WASSER - Grundlegende Erfahrungen zur Wasserbewältigung als Voraussetzung für sicheres Schwimmen sammeln; Synchronschwimmen
BF4	4	12	SCHWIMMEN WIE EIN FISCH - Sich sicher im Wasser fortbewegen. Erlernen der Rückenraul- und Kraultechnik; Startsprung
BF4	5	8	FIT UND STARK - In einer selbstgewählten Schwimmtechnik ausdauernd schwimmen können
BF7	6	6	LET'S PLAY TOGETHER - Spiele entdecken
BF9	7	12	WIR BAUEN EINEN SPIELPLATZ - Grundlegende Bewegungsmöglichkeiten an Turngeräten nutzen
BF3	8	6	ZUSAMMEN SICHER TURNEN - Vertrauen in Körperspannung und Hilfestellung als Sicherheit für das Bewegen an Geräten kennen lernen
BF3	9	6	RAN AN DIE PLATTE - Vom Rundlauf zum Partnerspiel
BF3	10	8	KLEINE SPORTSPIELE - Ich kann in meiner Mannschaft und mit meinem Partner taktisch sicher und regelgerecht spielen
BF7	11	8	VON KURZ BIS LANG - Laufen in seiner Vielfalt anwenden
BF1	12	8	AB IN DIE GRUBE - Springen in seiner Vielfalt anwenden
BF1	13	8	IMMER WEITER! - Schlagballweitwurf

Summe

108

Jahrgangsstufe 6

Obligatorik 112; Freiraum 8

Bewegungsfeld	14	Stunden	Unterrichtsvorhaben
BF4	14	4	AK FIT - Konditionstraining individuell
BF4	15	10	BALLKOROBICS - Gymnastisches Laufen, Hüpfen und Springen – einfache technisch-koordinative Grundformen für eine ästhetisch-gestalterische Präsentationsform nutzen
BF4	16	12	FUßBALL MEETS BASKETBALL - Wir entdecken die Spielidee
BF4	17	10	TANZ-BATTLE JUMPSTYLE - Gemeinsam Musik und Rhythmus in Bewegung umsetzen
BF4	18	12	FAIR PLAY - Fairness bei Gruppen- und Partnerkämpfen. Zweikämpfe spielerisch vorbereiten und beim Gegeneinander kooperieren
BF5	19	12	SCHWIMMOLYMPIADE - Sportschwimmen
BF6	20	12	VOM AMATEUR ZUM PROFI - Verbesserung einer Gleich- und einer Wechselzugtechnik, Start und Wende sicher schwimmen können
BF7	21	12	BAYWATCH - Maßnahmen zur Selbstrettung und Fremdrettung. Ausdauerschwimmen
BF2	22	12	TURNEN NACH PUNKTEN - Gerät-Dreikampf
BF1	23	6	AK RELAX - Entspannt in den Tag
BF5	24	10	TRACK AND FIELD - Leichtathletischer Dreikampf individuell vorbereiten, gemeinsam durchführen

Summe

112

Jahrgangsstufe 7

Obligatorik 96; Freiraum 19

Bewegungsfeld	UV-Nr	Stunden	Unterrichtsvorhaben
BF6	25	4	DAS HAB ICH NOCH NIE GEMACHT! - Erkundung des Materials im Rudersport
BF5	26	8	SPORT IST VIELSEITIG - Erlernen von Grundtechniken im Rudern
BF2	27	12	DO IT LIKE NOWITZKI - dribbeln, passen werfen im Team verbessern
#BEZUG!	28	10	ROPESKIPPING - Fitness und Gestaltung durch Technikerweiterung individuell und in der Gruppe anwenden und variieren
BF7	29	6	AK Spezial - Skigymnastik
BF7	30	4	SPORT IM SCHNEE - Kennenlernen des Materials im Wintersport (Ski und Snowboard)
BF3	31	10	WIE LERNE ICH DAS? - Erlernen von grundlegenden Basistechniken im Wintersport (Ski und Snowboard)
BF9	32	10	WINTERSPORT ENTDECKEN - neue Bewegungsräume im Wintersport vielfältig und sicher nutzen
BF3	33	6	SICHER AUF BRETTTERN - vielfältige Bewegungsanforderungen und Herausforderungen im Wintersport sicher und geschickt
BF8	34	8	VOM BODEN ZUM GERÄT - Felgbewegungen mit Sicherheits- und Hilfestellung auf Barren und Reck übertragen
BF8	35	10	NEW GAMES – komplexe Spielsituationen in ausgewählten Mannschaftsspielen (z.B. Intercrosse, Unihockey, Flagfootball, etc.)
BF7	36	8	SICHERHEIT IM RUDERBOOT - Hindernisse geschickt umfahren, situations- und sicherheitsbewusst beschleunigen und bremsen
BF6	37	8	TEAMRUDERN - grundlegende Organisations- und Sicherheitsvereinbarungen verlässlich einhalten
BF1	38	10	MACH MIT, MACH DICH FIT

Summe 114

Jahrgangsstufe 8

Obligatorik 97; Freiraum 18

Bewegungsfeld	UV-Nr	Stunden	Unterrichtsvorhaben
BF7	36	20	BALLOLYMPIADE - Erlernen der Grundtechniken im Volley- und Handball
BF7	37	12	SHOWAKROBATIK - Pyramiden, Gruppengestaltung und Partnerpräsentationen erarbeiten, vorführen und bewerten
BF4	38	8	CATCH ME IF YOU CAN - Festhalten und Befreien. Lösungen für (Boden-)Zweikampfsituationen gemeinsam entwickeln und für
BF4	39	10	LASS UNS SPIELEN, ABER RICHTIG! - Schulung technischer sowie taktischer Fähigkeiten und Fertigkeiten in unterschiedlichen
BF4	40	16	URBANATIX - Erlernte Bewegungskünste in einer großen Präsentation gestalterisch einbinden können
BF4	41	14	SCHNELLER,HÖHER,WEITER

Summe 80

Jahrgangsstufe 9

Obligatorik 80; Freiraum 10

Bewegungsfeld	UV-Nr	Stunden	Unterrichtsvorhaben
BF3	45	16	VOM BOLZPLATZ ZUR WM - Gegeneinander spielen, aber fair! Regelkonform sowie individual-, gruppen- und
BF2	46	14	NEW CULTURES - Spiele aus anderen Kulturen kennenlernen, spielen und verstehen
BF6	47	10	VOM BRENNBALL ZUM PARKOUR- kreatives, turnerisch-akrobatisches Überwinden von Hindernissen in bekanntem Spiel
BF8	48	14	VOM FEDERBALL ZUM BADMINTON - individual- und mannschaftstaktisch (Doppel) in einfachen Systemen angemessen
BF5	49	16	TRACK AND FIELD 2.0
BF7	50	10	AKS-CUP - ein Turnier sowie die Übernahme von Schiedsrichtertätigkeiten organisieren, erproben und evaluieren

Summe 80